



AL
to
EF



สาระที่ 4

สิ่งต่างๆ รอบตัวเด็ก

ตรงตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช ๒๕๖๐ กระทรวงศึกษาธิการ

สำหรับเด็ก อายุ 3-4 ปี

เล่ม 2

กิจกรรมส่งเสริมทักษะการบริหารจัดการชีวิตเด็กปฐมวัย

CCE EEF PEF CEF CAL

- EF 1 ความเข้าใจในตนเอง
- EF 2 การเข้าใจผู้อื่นและ
- EF 3 การคิดแก้ปัญหา
- EF 4 การใส่ใจ
- EF 5 การควบคุมอารมณ์
- EF 6 การประเมินผล
- EF 7 การเชื่อมโยง
- EF 8 การวางแผนและการตัดสินใจ
- EF 9 การมีเป้าหมาย



หนังสือเรียนสามารถใช้
AIMPHAN Application ได้



ชื่อ.....นามสกุล.....
โรงเรียน.....ชั้น.....เลขที่.....

ผังโมทัศน์

หน่วยที่ 36

การเดินทาง

- 1 ปะบาทของการเดินทาง
- 2 ความปลอดภัยในการเดินทางทางบก
- 3 ความปลอดภัยในการเดินทางทางน้ำ
- 4 ความปลอดภัยในการเดินทางทางอากาศ
- 5 ประโยชน์ของการเดินทาง



หน่วยที่ 37

ประโยชน์สื่อรัก

- 1 ความหมายของประโยชน์
- 2 ความสำคัญของการใช้ประโยชน์
- 3 วิธีการส่ง รับของประโยชน์
- 4 บุคคลที่เกี่ยวข้อง
- 5 ประโยชน์ของการส่งประโยชน์



สาระที่ 4

สิ่งต่างๆ รอบตัวเด็ก
(เด็กอายุ 3 - 4 ปี) เล่ม 2

Active Learning to Executive Functions

หน่วยที่ 40

โครงการสร้างสรรค์
เครื่องดนตรีจากวัสดุเหลือใช้

- 6 เครื่องดนตรีแบบเขย่า
- 7 การประดิษฐ์เครื่องดนตรีแบบเขย่า
- 8 การเล่นเครื่องดนตรีแบบต่างๆ
- 9 รูปร่าง ลักษณะของเครื่องดนตรี
- 10 วิธีการใช้เครื่องดนตรี



หน่วยที่ 39

โครงการสร้างสรรค์
เครื่องดนตรีจากวัสดุเหลือใช้

- 1 ชื่อเครื่องดนตรี
- 2 ประเภทของเครื่องดนตรี
- 3 อุปกรณ์ประกอบเครื่องดนตรี
- 4 เครื่องดนตรีประเภทตี
- 5 การประดิษฐ์เครื่องดนตรี



หน่วยที่ 38

ภัยใกล้ตัว

- 1 ภัยจากคนแปลกหน้า
- 2 การระวังและการสังเกตลักษณะคนแปลกหน้า
- 3 สถานที่อันตราย
- 4 วิธีการขอความช่วยเหลือ
- 5 บุคคลที่ให้ความช่วยเหลือ





องค์ความรู้ประจำหน่วย

• การเดินทางมี 3 ประเภท คือ ทางบก ทางน้ำ และทางอากาศ เพื่อให้เห็นภาพ สามารถเคลื่อนที่จากที่หนึ่งไปยังอีกที่หนึ่ง การเดินทางที่ปลอดภัยควรปฏิบัติตามกฎระเบียบและข้อบังคับทางเส้นทางแต่ละประเภท เช่น เมื่อเดินทางโดยรถจักรยานยนต์ต้องสวมหมวกนิรภัยทุกครั้ง เมื่อเดินทางโดยรถยนต์ต้องคาดเข็มขัดนิรภัยทุกครั้ง หรือไม่ห้อยโหนรถโดยสารประจำทาง



ผลการเรียนรู้ที่ควรได้

มฐ. 8.3.2 ปฏิบัติตามเงื่อนไขในการเป็นสมาชิกที่ตั้งของสังคม ปฏิบัติตามเป็นผู้นำและผู้ตามเมื่อมีผู้ขึ้นและ

การนั่งขึ้น-ลงลิฟต์รถลง การไปโรงเรียน การควบคุมอารมณ์



เด็กและอยู่ใช้หนังสือเป็นสื่อการเรียนรู้ รูปภาพ ผ่านคำต่อจนจบ ปรัชญาสำนวน และสภาพปัญหาที่เป็นเนื้อหาขององค์ความรู้ หรือปัญหาทาง-คนร่วมกัน เช่น จากภาพใด? คำใด? ที่ไหน? เมื่อไหร่? อย่างไร?

1 ประเภทของการเดินทาง



ทางบก



ทางน้ำ



ทางอากาศ

PLANE
(เครื่องบิน)

2 ความปลอดภัยในการเดินทางทางบก



ไม่ขึ้นเขานอกบอร์ด



สวมหมวกนิรภัย



คาดเข็มขัดนิรภัย

3 ความปลอดภัยในการเดินทางทางน้ำ



ไม่ขึ้นเขานอกนอกเรือ

สวมเสื้อชูชีพ

4 ความปลอดภัยในการเดินทางทางอากาศ



ปรับพนักพิงให้ตรง



คาดเข็มขัดนิรภัย

5 ประโยชน์ของการเดินทาง



ไปถึงจุดหมายได้เร็วขึ้น



นั่งให้เรียบร้อย

คำคล้องจอง

เป็นสายลำยาว พวกเราคาดไว้
นำใจปลอดภัย รุ่นใจทุกคน
มืออยู่ไหน โดยสารต้องสน
จับไว้แน่นหนา ให้พี่เอ็นดูเรา
จน จนกระทั่ง : ผู้แต่ง

ปริศนาต่างๆ อะไรเอ่ย? พวกเราคาดไว้ นั่งรถไป ปลอดภัยทุกครั้ง ตอบ : เข็มขัดนิรภัย
จน จนกระทั่ง : ผู้แต่ง

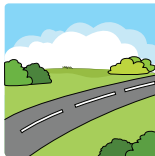
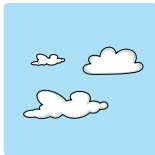
เรื่องที่ 1

ประเภทของการเดินทาง

● **องค์ความรู้เรื่องกิจกรรม :** เรียนรู้เรื่องการเดินทาง ทางบก ทางน้ำ ทางอากาศ สิ่งแวดล้อมแล้วจับคู่ภาพที่สัมพันธ์กัน และระบายสี




คำชี้แจง : ให้เด็กๆ โยงเส้นจับคู่ภาพที่สัมพันธ์กัน และระบายสีให้สวยงาม



ผลการเขียนรู้ที่ได้อัป

มฐ. 9.2.2 ด้าน เชี่ยวชาญภาพและสัญลักษณ์ได้ เชี่ยวชาญจัดเขียนอย่างมีทิศทาง

 การมุ่งเป้าหมาย



ครูให้เด็กเล่าประสบการณ์การเดินทาง
มาโรงเรียน และพาหัดที่เด็กพบมาก
ที่สุดในการเดินทาง

คำขึ้นใจ : ไชยโกฏ จตุ และอุปัชฌายะธัมม ไตรธรรมภาพ ตามมาตรฐานการประเมิน

😊 = ดี 😞 = พอใช้ 😡 = เลว

សង្កេត

[illegible]

6

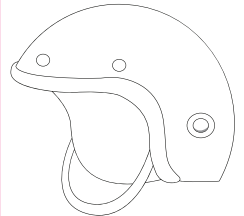
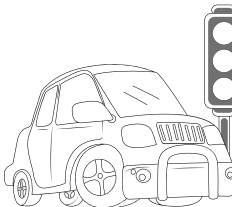
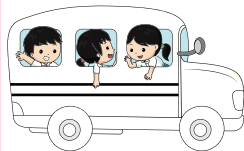
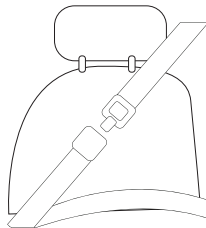
เรื่องที่ 2

ความปลอดภัยในการเดินทางทางบก

● **องค์ความรู้ของกิจกรรม :** เรียนรู้เรื่องความปลอดภัยในการเดินทางทางบก สังเกตอุปกรณ์และภาพเหตุการณ์การเดินทางทางบกอย่างปลอดภัย



คำชี้แจง : ให้เด็กๆ ระบายสีภาพสิ่งที่ใช้ป้องกันอันตรายในการเดินทางโดยรถประเภทต่างๆ



ผลการเขียนรู้ที่ได้จับ

มฐ. 10.1.1 มีความสามารถในการคิดรวบยอด นอกถักขณะสิ่งที่ใช้มีองค์อฬวาวในการเลืกทาง



ครูให้เด็กแสดงบทบาทสมมติ
การใช้อุปกรณ์จำลอง เช่น เรื่องราช
สัญลักษณ์จักรราช และสัญญาณมือ
ในการเดินทางทางบก

คำชี้แจง : ให้นักเรียน หาคำศัพท์ ๕ คำ และผู้ปกครองลงชื่อ ถึงกรรมการฯ ตามภาคีการประเมิน

😊 = ดี 😬 = พอใช้ 😞 = ความเสียใจ

မိမိ

3

എന്നിവിടെ

7



คู่มือแผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ปฐมวัย

ตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช ๒๕๖๐ กระทรวงศึกษาธิการ

สาระที่ 4

สิ่งต่างๆ รอบตัวเด็ก

ตรงตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช ๒๕๖๐ กระทรวงศึกษาธิการ

สำหรับเด็ก อายุ 3-4 ปี

เล่ม 2



- EF 1 ความจำที่จำเป็นใช้งาน
- EF 2 การเชื่อมโยง-คิดไตร่ตรอง
- EF 3 การยืดหยุ่นความคิด
- EF 4 การใส่ใจจดจ่อ
- EF 5 การควบคุมอารมณ์
- EF 6 การประเมินตัวเอง
- EF 7 การมีมนุษยสัมพันธ์
- EF 8 การวางแผนและการจัดการขั้นตอนการ
- EF 9 การมุ่งเป้าหมาย



• ลักษณะเด่น ๓๐๐+ • สมยศ คำนำผล • จิราภรณ์ ส่องแสง • กมล แขกระโทก • กมลรักษ์ สีน้าเงิน • ณภัทรสร กระรัตนี

สงวนลิขสิทธิ์ตามพระราชบัญญัติ ลิขสิทธิ์เป็นของบริษัท สำนักพิมพ์เอ็มพินซ์ จำกัด

195.-

แผนการจัดประสบการณ์รายสัปดาห์ หน่วยที่ ๑๗ สีสรอบตัว (สำหรับเด็กอายุ ๓-๔ ปี)



กิจกรรมเคลื่อนไหวและจังหวะ

วันที่ ๑ สีมาจากไหน

การเคลื่อนไหวประกอบคำบรรยาย เทียวสวน
สนุนไพรในโรงเรียน

วันที่ ๒ สีสวยด้วยการทดลอง

การเคลื่อนไหวประกอบคำคล้องจองสีรอบตัว

วันที่ ๓ ขนมหที่ทำจากสีธรรมชาติ

การเคลื่อนไหวประกอบคำคล้องจองสีรอบตัว

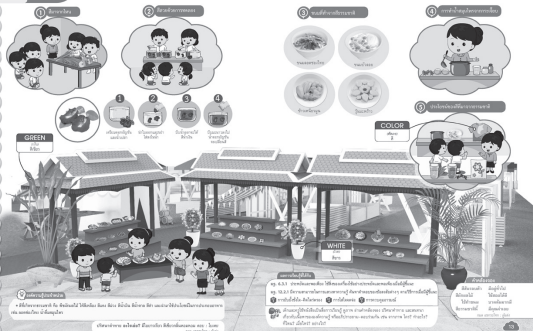
วันที่ ๔ การทำน้ำสุมไพรจากกระเจี๊ยบ

การเคลื่อนไหวเชิงสร้างสรรค์ประกอบบับัน
กระต่ายสีจากธรรมชาติ

วันที่ ๕ ประโยชน์ของสีที่มาจากธรรมชาติ

การทำท่าทางกายบริหารประกอบคำคล้องจอง
สีรอบตัว

หน่วยที่ ๑๗ สีสรอบตัว



กิจกรรมเกมการศึกษา

วันที่ ๑ สีมาจากไหน

เกมจับคู่ภาพที่สัมพันธ์กัน

วันที่ ๒ สีสวยด้วยการทดลอง

เกมสังเกตรายละเอียดภาพการทดลองสกัดสี
จากธรรมชาติ

วันที่ ๓ ขนมหที่ทำจากสีธรรมชาติ

เกมโมโนขมหที่ทำจากสีธรรมชาติ

วันที่ ๔ การทำน้ำสุมไพรจากกระเจี๊ยบ

เกมเรียงลำดับขั้นตอนการทำน้ำสุมไพรจาก
กระเจี๊ยบ

วันที่ ๕ ประโยชน์ของสีที่มาจากธรรมชาติ

เกมจับคู่ภาพที่สัมพันธ์กันประโยชน์ของสี
ที่มาจากธรรมชาติ



กิจกรรมเสริมประสบการณ์

วันที่ ๑ สีมาจากไหน

สีมาจากไหน

วันที่ ๒ สีสวยด้วยการทดลอง

สีสวยด้วยการทดลอง ทดลองสกัดสีจาก
ดอกอัญชัน

วันที่ ๓ ขนมหที่ทำจากสีธรรมชาติ

ขนมหจากสีธรรมชาติ

วันที่ ๔ การทำน้ำสุมไพรจากกระเจี๊ยบ

การทำน้ำสุมไพรจากกระเจี๊ยบ

วันที่ ๕ ประโยชน์ของสีที่มาจากธรรมชาติ

ประโยชน์ของสีที่มาจากธรรมชาติ



กิจกรรมสร้างสรรค์

วันที่ ๑ สีมาจากไหน

การวาดภาพต่อเนื่องจากจากชุดสี

วันที่ ๒ สีสวยด้วยการทดลอง

การทดลองสกัดสีจากดอกอัญชันและจากกระเจี๊ยบ

วันที่ ๓ ขนมหที่ทำจากสีธรรมชาติ

การปั้นดินน้ำมันขนมหจำลองสามสี

วันที่ ๔ การทำน้ำสุมไพรจากกระเจี๊ยบ

การเป่าสีจากกระเจี๊ยบ และดอกอัญชันตามจินตนาการ

วันที่ ๕ ประโยชน์ของสีที่มาจากธรรมชาติ

การพ่นสีสีสือด้วยสีจากธรรมชาติ เช่น ใบเคย, ดอกอัญชัน,
ผลแก้วมังกร, ขมิ้น, ดอกเฟื่องฟ้า



กิจกรรมเสรี

วันที่ ๑ สีมาจากไหน

การเล่นตามมุมประสบการณ์ภายในห้องเรียนไม่ต่ำกว่า 3-5 มุม

วันที่ ๒ สีสวยด้วยการทดลอง

การเล่นตามมุมประสบการณ์ภายในห้องเรียนไม่ต่ำกว่า 3-5 มุม

วันที่ ๓ ขนมหที่ทำจากสีธรรมชาติ

การเล่นตามมุมประสบการณ์ภายในห้องเรียนไม่ต่ำกว่า 3-5 มุม

วันที่ ๔ การทำน้ำสุมไพรจากกระเจี๊ยบ

การเล่นตามมุมประสบการณ์ภายในห้องเรียนไม่ต่ำกว่า 3-5 มุม

วันที่ ๕ ประโยชน์ของสีที่มาจากธรรมชาติ

การเล่นตามมุมประสบการณ์ภายในห้องเรียนไม่ต่ำกว่า 3-5 มุม



กิจกรรมกลางแจ้ง

วันที่ ๑ สีมาจากไหน

การเล่นเครื่องเล่นสนาม

วันที่ ๒ สีสวยด้วยการทดลอง

การเล่นกระโดดข้ามสิ่งกีดขวาง
เช่น กระต่าย ขวดน้ำ ท่อพีวีซี ขอนไม้

วันที่ ๓ ขนมหที่ทำจากสีธรรมชาติ

เล่นมอดูย่อนผ้า

วันที่ ๔ การทำน้ำสุมไพรจากกระเจี๊ยบ

การเล่นเครื่องเล่นสนาม

วันที่ ๕ ประโยชน์ของสีที่มาจากธรรมชาติ

การเล่นเครื่องเล่นสนาม

แผนการจัดประสบการณ์รายสัปดาห์ หน่วยที่ ๑๘ ขนาด รูปร่าง/รูปทรง (สำหรับเด็กอายุ ๓-๔ ปี)



กิจกรรมเคลื่อนไหวและจังหวะ

- วันที่ ๑ ขนาด (เล็ก ใหญ่)
การเคลื่อนไหวประกอบคำบรรยายลูกบอลแสนสนุก
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△ ○ □)
การเคลื่อนไหวเชิงสร้างสรรค์ประกอบอุปกรณ์
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
การเคลื่อนไหวตามคำสั่งและข้อตกลง
- วันที่ ๔ น้ำหนัก (เปรียบเทียบ)
การเคลื่อนไหวท่าทางเป็นผู้นำ ผู้ตาม
- วันที่ ๕ ของแข็ง ของเหลว
การเคลื่อนไหวท่าทางการบริหารประกอบคำคล้องจอง

หน่วยที่ 18 : ขนาดรูปร่าง/รูปทรง

๑ ขนาด (เล็ก ใหญ่) BIG เล็ก ใหญ่

๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△ ○ □) SMALL ใหญ่ เล็ก

๓ ปริมาตรของน้ำ SHAPE รูปทรง

๔ น้ำหนัก (เปรียบเทียบ)

๕ ของแข็ง ของเหลว

๖ การเคลื่อนไหวท่าทางเป็นผู้นำ ผู้ตาม

๗ การเคลื่อนไหวท่าทางการบริหารประกอบคำคล้องจอง



กิจกรรมเกมการศึกษา

- วันที่ ๑ ขนาด (เล็ก ใหญ่)
เกมจับคู่ภาพที่สัมพันธ์กันเกี่ยวกับขนาด (เล็ก ใหญ่)
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△ ○ □)
เกมโดมิโนรูปร่างรูปทรง (△ ○ □)
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
เกมสังเกตรายละเอียดภาพปริมาตรของน้ำ
- วันที่ ๔ น้ำหนัก (เปรียบเทียบ)
เกมเรียงลำดับน้ำหนัก
- วันที่ ๕ ของแข็ง ของเหลว
เกมจับคู่ภาพที่สัมพันธ์กันของของแข็ง ของเหลว



กิจกรรมเสริมประสบการณ์

- วันที่ ๑ ขนาด (เล็ก ใหญ่)
ขนาด (เล็ก ใหญ่)
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△ ○ □)
สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
ปริมาตรของน้ำ
- วันที่ ๔ น้ำหนัก (เปรียบเทียบ)
น้ำหนัก
- วันที่ ๕ ของแข็ง ของเหลว
ของแข็ง ของเหลว



กิจกรรมสร้างสรรค์

- วันที่ ๑ ขนาด (เล็ก ใหญ่)
การต่อเติมรูปร่างกลมตามจินตนาการ
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△ ○ □)
การประดิษฐ์หุ่นนิ้วจากรูปทรงทแยง
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
การระบายสีภาพปริมาตรน้ำในแก้ว
- วันที่ ๔ น้ำหนัก (เปรียบเทียบ)
การปั้นดินน้ำมันผัก ผลไม้
- วันที่ ๕ ของแข็ง ของเหลว
การระบายสีภาพของแข็ง ของเหลว



กิจกรรมเสรี

- วันที่ ๑ ขนาด (เล็ก ใหญ่)
การเล่นตามมุมประสบการณ์ภายในห้องเรียนไม่ต่ำกว่า 3-5 มุม
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△ ○ □)
การเล่นตามมุมประสบการณ์ภายในห้องเรียนไม่ต่ำกว่า 3-5 มุม
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
การเล่นตามมุมประสบการณ์ภายในห้องเรียนไม่ต่ำกว่า 3-5 มุม
- วันที่ ๔ น้ำหนัก (เปรียบเทียบ)
การเล่นตามมุมประสบการณ์ภายในห้องเรียนไม่ต่ำกว่า 3-5 มุม
- วันที่ ๕ ของแข็ง ของเหลว
การเล่นตามมุมประสบการณ์ภายในห้องเรียนไม่ต่ำกว่า 3-5 มุม



กิจกรรมกลางแจ้ง

- วันที่ ๑ ขนาด (เล็ก ใหญ่)
การเล่นเครื่องเล่นสนาม
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△ ○ □)
การเล่นกระโดดข้ามสิ่งกีดขวาง
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
การเล่นมอญซ้อนผ้า
- วันที่ ๔ น้ำหนัก (เปรียบเทียบ)
การเล่นน้ำ
- วันที่ ๕ ของแข็ง ของเหลว
การเล่นทราย